

Informationen zum Wahlpflichtbereich II



am

Konrad-Adenauer-Gymnasium

Wahlpflichtbereich II

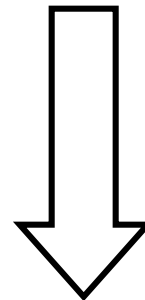
„Differenzierung“

- zusätzliches Fächerangebot
- Unterricht in Kursen statt Klassen
- durchgehend in den Jahrgangsstufen 9/10
- man hat die **Wahl** zwischen mehreren Fächern
- dieses muss 2 Jahre belegt werden (**Pflicht**)
- relativ große Freiheit in der inhaltlichen Gestaltung
- alternative Formen der Leistungsüberprüfung



Grundgedanke:

Ich entscheide mich für ein Fach, das ich
belegen möchte,
weil ich es gut kann und/oder weil es mir
Spaß macht.



Hinführung zur Autonomie in der Oberstufe:
Wahlen zur Sekundarstufe II
Kurssystem

Fächerangebot an unserer Schule in der Differenzierung:

■ Informatik

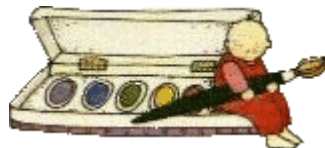


■ Biologie/Chemie



■ Spanisch

■ Kunst/Design



für **alle** Fächer gilt:

Unterricht in Kursen und Fachräumen

Klassen 9 und 10: 3 Stunde pro Woche

(i. d. R.: 1 Doppelstunde + 1 Einzelstunde)

Ausnahme: Spanisch 4 Stunden pro Woche

WPfII-Fächer gehören zur **Fächergruppe II**

also: kein **Hauptfach** bei
Versetzungsentscheidungen

d.h. kein Ausgleich für M, D, E, F, L

2 Klassenarbeiten pro Halbjahr

Wahlverfahren



Durchführung der Wahl spätestens bis

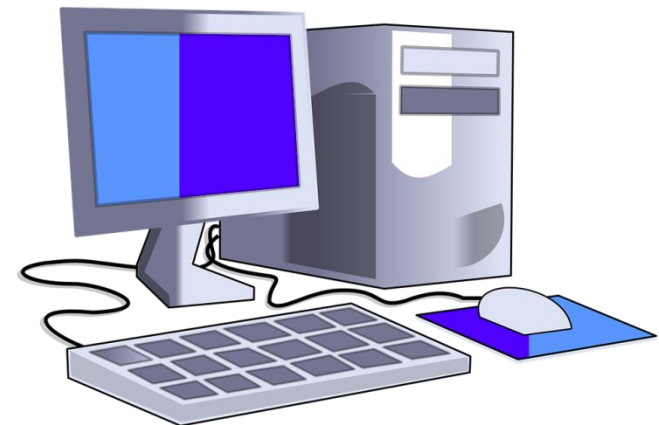
24. Mai 2024

- Angabe eines **Erstwunsches**
- zwingend: Angabe von zwei weiteren Wünschen

- Entscheidung über Wahlen und Kurszuteilung: Schule
- Wahl über Homepage
- bei zu vielen Interessenten für ein Fach **entscheidet das Los**
- Zweitwunsch kann fast immer erfüllt werden

Informatik in der Mittelstufe

- ◆ erste Einblicke in das Fach
- ◆ Vermittlung von Medienkompetenz
- ◆ Theoretische Informatik
- ◆ erste Programmiererfahrungen
- ◆ variable thematische Ausgestaltung
- ◆ Arbeit mit Selbstlernumgebungen



HTML und CSS

- ◆ Grundkenntnisse im Webdesign
- ◆ Erstellung eigener Webseiten
- ◆ Projektarbeit
- ◆ evtl. Erweiterung um PHP



```
h1 { color: white;
background: orange;
border: 1px solid black;
padding: 0 0 0 0;
font-weight: bold;
}
/* begin: seaside-theme */

body {
background-color:white;
color:black;
font-family:Arial,sans-serif;
margin: 0 4px 0 0;
border: 12px solid;
}
```

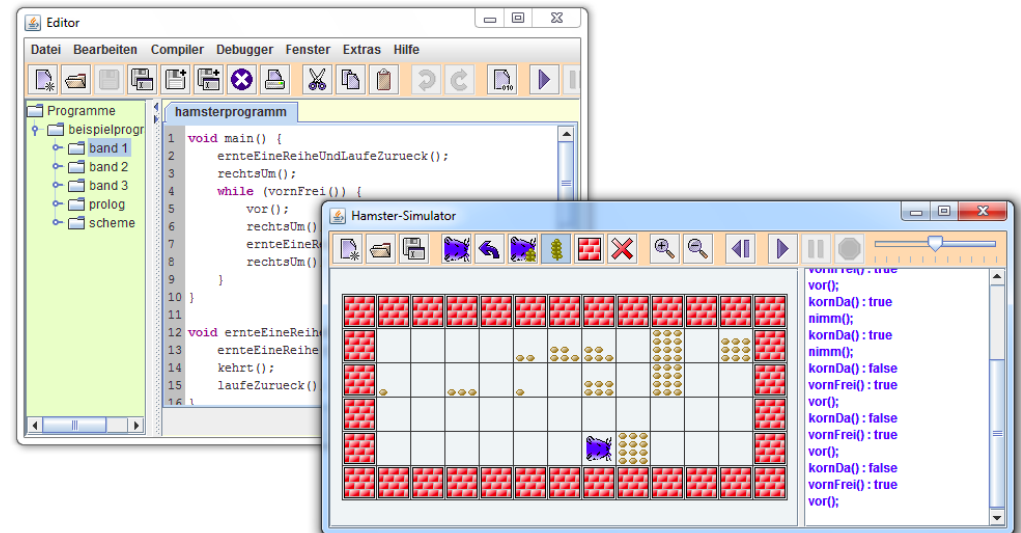

Tabellenkalkulation

- ◆ Erweiterung des Grundwissens
- ◆ Tabellen erstellen
- ◆ Formatierungen gezielt einsetzen
- ◆ Nutzen von Zellfunktionen
- ◆ Diagramme erstellen / auswerten
- ◆ Bedingungen / Verweise

	A	B	C	D
1	Date	Income	Expenses	Profit
2	2005-12-17	235 €	128 €	107 €
3	2005-12-18	311 €	124 €	187 €
4	2005-12-19	457 €	466 €	-9 €
5	2005-12-20	232 €	132 €	100 €
6	2005-12-21	122 €	134 €	-12 €
7	2005-12-22	128 €	223 €	-95 €
8	2005-12-23	432 €	218 €	214 €
9	2005-12-24	256 €	121 €	135 €
10		2.173 €	1.546 €	627 €
11				
12	Avg. Profit	=AVERAGE(D2:D9)		

Java Hamster

- ◆ Imperative Programmierung
- ◆ Lösen einfacher bis mittelschwerer Programmieraufgaben
- ◆ gegebene Implementierungen untersuchen
- ◆ Code kommentieren
- ◆ Syntax/Strukturen verstehen

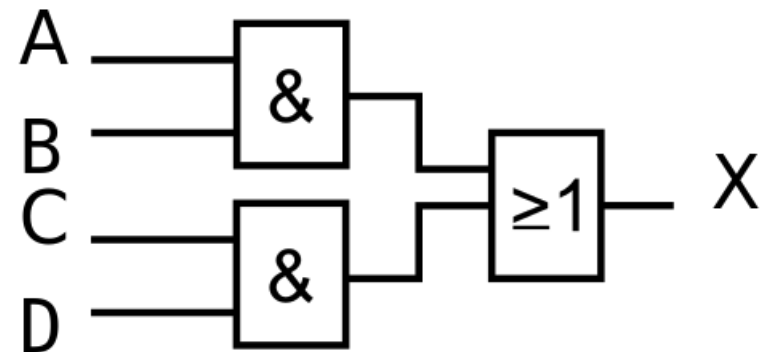


Schaltalgebra

- ◆ Mathematik / Logik
- ◆ Modellierung von Rechnerarchitektur
- ◆ Logische Gatter / Wahrheitstabellen
- ◆ Optimierung von Schaltnetzen
- ◆ KV-Diagramme

A	B	$(A \rightarrow B)$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

	A	\bar{A}	A	\bar{A}
B	1	1	1	1
\bar{B}	0	0	1	1
	C	\bar{C}	\bar{C}	C



optional: App-Inventor, Python

- ◆ stärkerer Anwendungsbezug
- ◆ Apps für eigene Handys
- ◆ Graphische Oberflächen (GUI)
- ◆ Programmierung einfacher Spiele
- ◆ einf. Anwendungen (Taschenrechner)

